

Евгений Климов 34 года

Senior Product Designer | Senior UX/UI Designer

Томск, Россия | Пхукет, Таиланд

Готов к релокации

В офисе | Гибрид | Удалённо

+7 (983) 233-43-70

klimovey@gmail.com

Telegram: @klimovey

LinkedIn: @klimovey

cv.klimovey.com

Профессиональный профиль

10+ лет в IT и дизайне, 5+ лет в продуктовых и enterprise-интерфейсах. В портфеле более 20 цифровых продуктов для российских и международных компаний из сфер строительства, производства, нефтегаза, ритейла, логистики, образования, финансов и туризма (SaaS, Machine Learning, Computer Vision, Big Data, CAD/CAM, BIM, AR/VR и др.). Сочетаю сильную UX/UI-экспертизу, продуктовый подход, технический бэкграунд и понимание бизнес-задач.

Навыки и инструменты

Hard Skills

Продуктовый дизайн · Интервьюирование · Аналитика · UX-исследование · JTBD · CJM · Прототипирование · UI-дизайн · Дизайн-ревью · Юзабилити-тестирование · Метрики · Веб-приложения · Десктоп-приложения · Мобильные приложения · iOS · Android · UI Kit · HTML · CSS

Soft Skills

Инициативность · Любопытство · Внимательность · Непредвзятость · Гибкость · Эмпатия · Презентация · Переговоры · Работа в команде

Менеджмент и операции

Лидерство в команде · Найм персонала · Онбординг · Наставничество · Перформанс-ревью · Дизайн-процессы · Планирование ресурсов · Scrum / Agile / Kanban

Дизайн-системы

Дизайн-системы с нуля · MUI · Ant Design · Material Design 3 · Human Interface Guidelines

Дизайн-, AI- и другие инструменты

Figma · FigJam · Figma Make/AI · Photoshop · Illustrator · ChatGPT · ChatGPT Codex · Midjourney · Nano Banana · Claude Design · Jira · Confluence · Miro · Notion · MS Office · Google Workspace

Отрасли

Enterprise · ERP · Manufacturing · Retail · E-commerce · SaaS · BI / Analytics · ML · ComputerVision · BigData · HR · Fashion · Payments · Education · IoT · Travel · Sports · Events · AR/VR

Языки

Русский — родной

Английский — B1

Образование

Национальный исследовательский Томский государственный университет (НИ ТГУ)

Прикладная информатика в экономике · 2016 | Компьютерная безопасность · 2012

Опыт

Портфолио с примерами работ

Ведущий дизайнер интерфейсов

Июль 2026 – по н/в

Финтех-Платформа · Финтех / Платёжные решения

Москва, Россия · Удалённо · Полный день

– Провёл аудит текущего состояния дизайн-системы.
– Сравнил UI-kit в Figma с реализацией в коде.
– Составил план по доработкам и развитию дизайн-системы.
– Отвечал за дизайн-систему для продуктов компании.
– Участвовал в разработке интерфейсов финтех-продуктов (платёжная система и платёжные сервисы).

Ведущий продуктовый дизайнер → Руководитель команды дизайна

Окт 2020 – Май 2026

Rubius · Разработка программного обеспечения

Томск, Россия · Гибрид · Полный день

– Участвовал в разработке более 20 цифровых продуктов для российских и международных компаний.
– Проектировал интерфейсы веб-, мобильных и десктопных продуктов: Enterprise-систем, SaaS-платформ, а также CAD/CAM/BIM-, AI- и AR/VR-продуктов.
– Разрабатывал и развивал дизайн-системы для корпоративных и продуктовых решений, включая создание новых систем с нуля.
– Проводил UX-исследования, анализировал пользовательские сценарии и выявлял точки роста пользовательского опыта.
– Формировал информационную архитектуру, пользовательские потоки и сложные бизнес-процессы.
– Создавал wireframes, интерактивные прототипы и финальные интерфейсы в Figma.
– Работал совместно с продуктовой командой и разработчиками на всех этапах жизненного цикла продукта.
– Проводил Design Review и Design QA перед выпуском функциональности.
– Работал с продуктовыми метриками, включая Conversion Rate, NPS и другие продуктовые и UX-метрики.
– Выполнил редизайн и развитие внутренних продуктов компании, включая корпоративную платформу.

Дополнительный опыт:

– Руководил командой из 4 дизайнеров.
– Участвовал в найме и развитии дизайнеров, включая принятие решений о найме 3 специалистов.
– Сформировал прозрачный подход к профессиональному росту дизайнеров через систему оценок, матрицу компетенций (hard & soft skills) и индивидуальные планы развития.
– Регулярно проводил Performance Review и 1:1-встречи с дизайнерами.
– Сформировал процессы взаимодействия между дизайном, разработкой и менеджментом.

Преподаватель онлайн-курса по UX/UI-дизайну

Март 2023 – Июнь 2025

Rubius Academy · Онлайн-образование

Томск, Россия · Удалённо · Частичная занятость

– Сформировал программу обучения и запустил первый курс в Академии по дизайну интерфейсов.
– Провёл 5 образовательных потоков и стал наставником для 30+ студентов.
– Читал лекции, проводил воркшопы и проверял практические задания.

Продуктовый дизайнер

Сен – Ноя 2025

Looqs · ИИ-сервис

Санкт-Петербург, Россия · Удалённо · Частичная занятость

– Спроектировал веб-продукт и проработал пользовательский опыт цифрового AI-помощника и стилиста.
– Разработал дизайн промо-сайта: новый лендинг начал приводить ~40 пользователей в день из SEO.

UI/UX-дизайнер

Янв – Дек 2024

Turkiye Travel · Тревел Тех

Турция · Удалённо · Частичная занятость

– Проектировал пользовательский опыт и интерфейсы онлайн-маркетплейса туристических услуг для русскоязычной аудитории в курортных городах Турции.

Менеджер по продажам / Менеджер по работе с партнёрами

2016 – 2020

Forecast NOW! · ИТ / RedStone Capital · Финтех

Тверь / Москва, Россия · В офисе · Полный день

– Продавал лицензии на ПО, взаимодействовал с клиентами и бизнес-партнёрами, развивал B2B-направления IT-продуктов.
– Получил опыт работы на стыке продукта, бизнеса и продаж. Этот опыт позволил сформировать глубокое понимание бизнес-процессов, коммерческой эффективности цифровых продуктов и взаимодействия с ключевыми стейкхолдерами.